



Pressemitteilung: Paws and Leaves - A Last Tale - Kickstarter-Launch am 6. November, Demo bereits auf Steam verfügbar

Erlebe die bittersüße Reise eines jungen Fuchses, der die kostbarsten Erinnerungen des Lebens durch eine berührende Erzählweise und innovatives Gameplay neu entdeckt.

12. Oktober 2024, Brake, Deutschland - Der Indie-Entwickler grownarts aus Norddeutschland bereitet sich auf den Start seiner Kickstarter-Kampagne für das emotionale Spiel *Paws and Leaves – A Last Tale* vor. Die Kampagne geht **am 6. November um 18:00 Uhr CEST** online und lädt Unterstützer ein, die Entwicklung dieses einzigartigen und herzerwärmenden Abenteuers zu unterstützen. Um potenziellen Unterstützern einen Vorgeschmack zu geben, ist eine **Prototyp-Demo bereits auf Steam verfügbar**, die einen ersten Einblick in die immersive Welt und die bewegende Geschichte des Spiels bietet.

In *Paws and Leaves* schlüpfen die Spieler in die Rolle von „Me“, einem jungen Fuchs, der nach einem Schlangenbiss seine letzte Reise antritt. Mit der Hilfe von Ani, einem charmanten Schmetterling, erkunden die Spieler eine wunderschöne, aber melancholische Welt, in der sich Erinnerungen mit der Realität vermischen und sich auf eine Reise durch die vergänglichen Momente des Lebens begeben.

Einzigartiges Gameplay erwartet die Spieler

Paws and Leaves bietet eine Mischung aus erzählerischer Erkundung und innovativen Mechaniken. Me nutzt seine Sinne - wie das Riechen - um versteckte Erinnerungen in der Welt zwischen Leben und Tod zu finden. Spieler können sich auch Aktivitäten wie dem Angeln nach Erinnerungstücken auf dem Rücken einer weisen, alten Schildkröte widmen. Das Spiel ist zudem mit von Spielern eingereichten Erinnerungstücken wie Fotos, Nachrichten und Videos angereichert, die das Spiel zu einem persönlichen Erlebnis machen.

Die wichtigsten Features von *Paws and Leaves*:

- 🦊 **Spieler als „Me“:** Erlebe die emotionale Reise eines jungen Fuchses durch die Zwischenwelt, begleitet von Ani, dem Schmetterling.

- 🥹 **Emotionale Erzählweise mit leichten Horror-Elementen:** Eine tief bewegende Geschichte mit dunkleren Momenten, die das schwindende Leben des Protagonisten widerspiegeln.
- 🎣 **Einzigartige Gameplay-Aktivitäten:** Erlebe Aktivitäten wie das Angeln nach Erinnerungsstücken auf dem Rücken einer alten, weisen Schildkröte.
- 🌍 **Wunderschöne Welt mit kleinen Open-World-Zonen:** Erkunde verschiedene saisonale Landschaften und entdecke Geheimnisse in deinem eigenen Tempo.
- 💬 **Persönliche Erinnerungsstücke:** Finde von Spielern eingereichte Erinnerungsstücke, die einen besonderen Platz in der Spielwelt einnehmen - eine Gelegenheit für Unterstützer, ihre Erinnerungen im Spiel zu verewigen.

Kickstarter-Start im November

Die Kickstarter-Kampagne für *Paws and Leaves* startet morgen, am 6. November und bietet Unterstützern die Möglichkeit, ihre Spuren im Spiel zu hinterlassen, indem sie eigene Erinnerungsstücke einreichen. Diese Erinnerungsstücke werden dauerhaft in die Welt des Spiels eingewoben, sodass Unterstützer Teil von Me's Reise werden können. Das Spiel befasst sich mit Themen wie Verlust, Erinnerung und Vergänglichkeit und lädt die Spieler ein, ihre eigene Lebensreise durch eine wunderschön erzählte Geschichte zu reflektieren.

Teste die Prototyp-Demo auf Steam jetzt

Interessierte Spieler können die **Prototyp-Demo von *Paws and Leaves* bereits auf Steam** ausprobieren, um einen ersten Einblick in die bewegende Geschichte und die wunderschöne Welt des Spiels zu erhalten. Diese Demo ermöglicht es, einen Teil von Me's Reise zu erleben und die Welt zwischen Leben und Tod zu erkunden, bevor die vollständige Entwicklung des Spiels mit der Unterstützung der Kickstarter-Backer fortgesetzt wird.

Ausgezeichnete Entwicklungsreise

Paws and Leaves hat bereits bedeutende Anerkennung erhalten, darunter:

- *Nominierung für Best Concept* – German Dev Days 2020
- *Gewinner des Ubisoft Newcomer Award* – Deutscher Entwicklerpreis 2022
- *Nominierung für den Critics' Choice Award* – Indie Cup Germany 2023

Zudem erhielt das Projekt eine Finanzierung für die Konzept- und Prototyp-Produktion durch nordmedia (2019-2022) und war bei namhaften Veranstaltungen wie dem Indie Arena Booth auf der Gamescom und im Indie-Dev-Programm von TikTok Deutschland vertreten.

Über grownarts

Gegründet von Florian Haase, ist grownarts ein Indie-Spielstudio, das sich der Entwicklung von digitalen Medien und Videospielen widmet, die schwierige soziale Themen behandeln. Mit dem Fokus auf Spiele, die sowohl zum Nachdenken anregen als auch unterhalten, möchte grownarts die Spieler dazu inspirieren, sich intensiv mit den in den Spielwelten eingebetteten Themen auseinanderzusetzen. Mit *Paws and Leaves* möchte grownarts seine Vision von bedeutungsvollem Storytelling und innovativem Spieldesign umsetzen.

Begleite die Reise

Die Kickstarter-Kampagne für *Paws and Leaves* startet am 6. November um 18:00 CEST - verpasse nicht die Gelegenheit, Teil dieses herzerwärmenden Abenteuers zu werden. Probiere die Demo heute auf Steam aus, folge grownarts in den sozialen Medien und unterstütze am 6. November die Kampagne, um diese bewegende Geschichte zum Leben zu erwecken.

Für Medienanfragen, Interviews oder weitere Informationen kontaktieren Sie bitte:

Florian Haase

Gründer, grownarts

E-Mail: hello@grownarts.com

Presskit: <https://grownarts.com/presskit>